

# Предговор

08.11.2022

---

# За какво си говорихме предния път?

- За жената на Жорката.
- За АЛО АЛО!
- За Изключения.
- За **with**

# Питанка

```
try:
    print([3, 4, 5][6])
except KeyError as e:
    print('I seem to have misplaced my keys')
    print(type(e))
except Exception as e:
    print('Oh man, oh man, oh man...')
    print(type(e))
except IndexError as e:
    print('It tends to happen with indexable stuff, bummer though.')
    print(type(e))
except:
    print('I have no idea what just happened!')
```

```
'Oh man, oh man, oh man...' <class 'IndexError'>
```

Питанка №2 @Йоан питанка за with?

---

---

# 08. Итератори и Генератори

— 8 ноември 2022 —

---

---

# Що е итератор?

- Когато имаме някакви данни, обикновено искаме да ги обхождаме.
- Как итерираме? - обикновено с `for loop`.
- Примери за итеруеми
  - `List`
  - `Set`
  - `Dict`
  - `Tuple`
  - `Map` & `filter` създават итеруеми обекти
  - Всичко в `collections`
  - Всеки обект от клас имплементиращ `__getitem__`
- Най-общо казано итераторите са контейнери за обекти, за да можем да “обходим” съответния обект.

# Каква е разликата между итератор и итеруемо?

- итеруемото (iterable) притежава `__iter__` метода.
- итератора (iterator) притежава `__next__` метода.
- Използва се, за да се достъпи следващата стойност в итеруемото.
- Повдига грешката `StopIteration`, когато обхождането приключи

# Многократно vs. еднократно

Многократно можем да итерираме списъци, множества, речници и тн.

```
squares = map(lambda x: x ** 2, range(5))
for number in squares:
    print(number)
# 0 1 4 9 16
```

```
for number in squares:
    print(number)
#
```

Обектите, които можем да итерираме еднократно, наричаме мързеливи. Това означава, че всеки елемент се генерира когато е необходим.

```
squares = map(lambda x: x ** 2, range(5))
print(list(squares))
# [0, 1, 4, 9, 16]
```



# dunders

- `next(a) <=> a.__next__()`
- `iter(a) <=> a.__iter__()`

# Обобщено за `iter`

- `iter` се опитва да извика `__iter__` метода на аргумента си
- ако се окаже, че такъв няма конструира итератор като просто извиква `__getitem__` с последователни естествени числа започвайки от нула,
- ... докато не се хвърли грешка

# Пример 1

```
nikulden = ['riba', 'bira', 'riba', 'bira']  
nikulden_iterator = iter(nikulden)  
  
print(next(nikulden_iterator))
```

## Пример 2

```
class SequenceIterable:
    def __iter__(self):
        return SequenceIterator()

class SequenceIterator:
    def __init__(self):
        self.num = 0
    def __next__(self):
        value = self.num
        self.num += 3
        if value > 15:
            raise StopIteration
        return value
```

# Пример 3

```
class Sequence:
    def __init__(self):
        self.num = 0
    def __iter__(self):
        return self
    def __next__(self):
        value = self.num
        self.num += 3
        if value > 15:
            raise StopIteration
        return value
```

# Iter 2.0

Iter метода има и втора версия, в която въвеждаме втора стойност- така наречения стражник (sentinel). Итерацията ще спре, когато достигнем тази стойност.

# Пример

```
class AddTwo:                                     #2
    def __init__(self):                             #4
        self.start = 0
    def __iter__(self):                             #6
        return self
    def __next__(self):
        self.start += 2
        return self.start
    __call__ = __next__

my_iter = iter(AddTwo(), 8)

for x in my_iter:
    print(x)
```

# Итераторите са мързеливи

```
example_list = [4, 2, 3, 1, 5]
example_list_iter = iter(example_list)
example_list[0] = 10
print(list(example_list_iter))
# [10, 2, 3, 1, 5]
```



# reverse / reversed

- Каква е разликата между `sort/sorted`?
- `sort` променя оригиналния масив
- `sorted` връща нов сортиран масив
- Какво правят `reverse / reversed`?
- `reversed` не прави копия, а връща итератор

## reverse / reversed (2)

```
numbers = [12, 15, 14, 10, 5, 7, 6]
reversed(numbers)
# <list_reverseiterator object at 0x7f14ff534490>
list(_)
# [6, 7, 5, 10, 14, 15, 12]
```

# Генератори

- Генераторите са също итератори. Може би най-целесъобразния начин за създаване на итератор.
- Не пазят стойностите в паметта, а ги генерират когато е необходимо.
- Дефинират се като обикновена функция с една основна разлика, вместо return използваме ключовата дума yield

# yield

- Връща обект (итератор).
- `__iter__` и `__next__` се имплементират директно зад завесите.
- Когато функцията `yield`-не, не бива терминирана, а просто паузирана.
- Локалните променливи и техните текущи състояния са запомнени между последователни извиквания.
- Когато функцията приключи, `StopIteration` се повдига автоматично.

# Пример с итератор

```
class SquaresUpTo:
    def __init__(self, up_to):
        self.up_to = up_to
        self.num = 0

    def __iter__(self):
        return self

    def __next__(self):
        if self.num > self.up_to:
            raise StopIteration

        square = self.num ** 2
        self.num += 1
        return square
```

# Пример с генератор

```
def squares_up_to(number):  
    value = 0  
    while value <= number:  
        yield value ** 2  
        value += 1
```

# list/set/dict comprehension

```
>>> [x ** 2 for x in range(5) if x % 2 == 0]  
[0, 4, 16]
```

```
>>> {x: x ** 2 for x in range(5) if x % 2 == 0}  
{0: 0, 2: 4, 4: 16}
```

```
>>> {x ** 2 for x in range(5) if x % 2 == 0}  
{0, 16, 4}
```

# Generator Expression

Като list comprehension, но с обли скоби и мързелив. :)

```
>>> example_generator = (letter * 5 for letter in "Bira")
>>> example_generator
<generator object <genexpr> at 0x00000162937f2650>
>>> list(example_generator)
['BBBBB', 'iiiii', 'rrrrr', 'aaaaa']
```



# Функции по темата

- `any, all`
- `map, filter`
- `list, tuple, set`
- `enumerate`
- `zip`

# map и filter

Приемат итерувемии и връщат итератори.

```
def numbers():  
    num = 0  
    while True:  
        yield num  
        num += 1
```

```
doubles = map(lambda num: num*2, numbers())
```

# enumerate

```
necessities = ['Бира', 'Риба', 'Николай или Никола, или някое производно']  
for index, necessity in enumerate(necessities, 1):  
    print(f'{index}. {necessity}')  
# 1. Бира  
# 2. Риба  
# 3. Николай или Никола, или някое производно
```

# zip

```
from itertools import zip_longest
numbers = [1, 2, 3]
letters = ['a', 'b', 'c']
longest = range(5)
zipped_normal = zip(numbers, letters, longest)
zipped_longest = zip_longest(numbers, letters, longest, fillvalue='?')
print(zipped_normal)
# [(1, 'a', 0), (2, 'b', 1), (3, 'c', 2)]
print(zipped_longest)
[(1, 'a', 0), (2, 'b', 1), (3, 'c', 2), ('?', '?', 3), ('?', '?', 4)]
```

# itertools

Разполага с всякакви видове функции за работа с итеруеми обекти. Всички функции в него са “мързеливи”

# itertools.accumulate

```
from itertools import accumulate
sums = accumulate(range(1, 101), lambda a, b: a + b)
print(sums)
# <itertools.accumulate object at 0x1076d27c0>

next(sums)
# 1

next(sums)
# 3
```

# itertools.combinations

```
from itertools import combinations
example = [1, 2, 3, 4]

combinations_of_two = combinations(example, 2)
print(list(combinations_of_two))

# [(1, 2), (1, 3), (1, 4), (2, 3), (2, 4), (3, 4)]

print(list(combinations_of_two))

# []
```

# itertools.cycle

```
from itertools import cycle
x = cycle([1,2,3])
for i in x:
    print(i)
# 1
# 2
# 3
# 1
# 2
.
.
.
```



# itertools.count

```
>>> from itertools import count
>>> i = iter(count(5, 3))
>>> next(i)
5
>>> next(i)
8
>>> next(i)
11
>>> # ...
```

# itertools.repeat

```
>>> from itertools import repeat
>>> list(repeat(10, 3))
[10, 10, 10]
```

# Още itertools

- `itertools.repeat(objects[, times])`  
връща итеруемо с определен брой(или безкрайно много) повторения на един обект
- `itertools.cycle(iterable)`  
безкрайна конкатенация на един итеруем обект
- `itertools.filterfalse(function, iterable)`  
filter, тълкуващ предиката на обратно(ако function е None връща falsy елементите)
- `itertools.permutations(iterable)`  
генерира пермутациите на елементите в итеруемото
- `itertools.product(*iterables [, repeat=1])`  
връща декартово произведение на итеруеми
- `itertools.takewhile(function, iterable)`  
генерира елементите на итеруемото, до първото което не отговаря на предиката
- `itertools.dropwhile(function, iterable)`  
генерира елементите на итеруемото, от първото което не отговаря на предиката нататък
- `itertools.tee(iterable, n)`  
връща кортеж от n независими итеруеми

# Разгадайте itertools

<https://docs.python.org/3.10/library/itertools.html>

**Въпроси?**